NR ZAWODNIKA ZAWODNIK KONIE

……………………….………..... ………………….………..... ……………………….……….....

Sędzia ……………………………………………… Pozycja …………….

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **RUCH** | | | **DO OCENY** | **PUNKTY** | **UWAGI** |
| 1. | ADX  X | Wjazd kłusem roboczym.  Zatrzymanie, ukłon ruszyć kłusem roboczym. | Jazda po linii prostej. Stanie na wędzidle. Przejście do zatrzymania i przejście do kłusa roboczego. |  |  |
| 2. | XGC | Ruszenie i jazda kłusem roboczym. | Impuls, regularność i dokładność figury. |  |  |
| 3. | CH  HXF  FA | Kłus roboczy.  Poszerzenie wykroku w kłusie.  Kłus roboczy. | Wyciągnięcie, regularność, przejście do kłusa roboczego. |  |  |
| 4. | A | Duże koło na prawą rękę. | Impuls, regularność i dokładność figury. |  |  |
| 5. | AK  KXM  MC | Kłus roboczy.  Poszerzenie wykroku w kłusie.  Kłus roboczy. | Wyciągnięcie, regularność, przejście do kłusa roboczego. |  |  |
| 6. | C | Duże koło na lewą rękę | Impuls, regularność i dokładność figury. |  |  |
| 7. | CH  HXF  FA | Kłus roboczy.  Stęp pośredni.  Kłus roboczy | Przejście do stępa. Wyprostowanie, regularność. Przejście do kłusa. |  |  |
| 8. | ADX  X | Kłus roboczy.  Zatrzymanie i ukłon. | Przejście do zatrzymania. Stanie na wędzidle. |  |  |
|  |  | Opuścić czworobok kłusem roboczym. |  |  |  |
| 9. |  | CHODY | Regularność i swoboda, utrzymanie chodu przez wszystkie konie. |  |  |
| 10. |  | IMPULS | Ruch do przodu, praca wszystkich koni. |  |  |
| 11. |  | POSŁUSZEŃSTWO I LEKKOŚĆ | Reakcja na pomoce, chętnie i bez oporu. Prawidłowość wygięcia. Rozluźnienie. |  |  |
| 12. |  | POWOŻĄCY | Użycie pomocy, trzymanie bata i lejcy, postawa na koźle, dokładność figur. |  |  |
| 13. |  | PREZENTACJA | Wygląd zewnętrzny zawodnika i luzaków, czystość, dobór, dopasowanie, kondycja koni, uprzęży i pojazdu. |  |  |
| Maksymalna ilość punktów **130**  **RAZEM PKT.**  Orientacyjny czas: 5 min | | | | |  |

Podpis sędziego …………………........

Pomyłki w programie i zejścia luzaków

ZAZNACZANE TYLKO NA ARKUSZU SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

Pierwszy przypadek 5 punktów karnych

Drugi przypadek 10 punktów karnych

Trzeci przypadek eliminacja

